





**Lilaz Games** transforme vos enjeux de **communication interne**, de **formation** et **d'événementiel** en une expérience de jeu sur-mesure, grandeur nature, **ludique** et **engageante**.

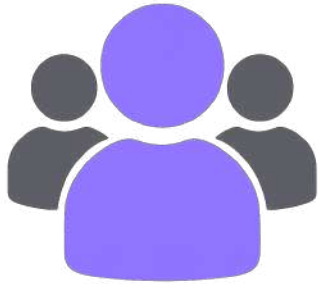


# Pourquoi faire appel à Lilaz Games ?

Proposer du vrai sur-mesure **original**, au lieu des sempiternels escape games, olympiades ou soirées casino.

Un jeu grandeur nature aligné avec votre **objectif**, le **thème** de l'événement, et qui génère de **l'engagement**.

# Pourquoi nos jeux **fonctionnent** ?



## Un engagement individuel garanti

Dans chacun de nos jeux, nous redonnons une importance à l'individu. Chaque joueur a un rôle ou personnage spécifique avec des conditions de victoire personnelles. **Personne n'est passif**, noyés dans une équipe ou seulement 25% participent. Tout le monde est important.



## Une cohésion renforcée par l'interdépendance

Dans chacun de nos jeux, pour gagner, les joueurs doivent **forcément interagir** entre eux: échanger des informations, des ressources de jeu, faire des alliances. La complicité et la cohésion viennent avec les interactions !



# Pour chaque enjeu, un jeu !

## **Team Building & Cohésion d'équipe**

Fédérez avec une expérience conçue pour vous afin de renforcer les liens et créer de la complicité dans votre équipe.

## **Formation & Sensibilisation**

Serious Games et mises en situation immersives qui marquent durablement les esprits. (Business Game, Management, RSE, cyber, RGPD etc...).

## **Animation & Événementiel**

Offrez une expérience originale à vos participants lors de salons, séminaires présentation produits et bien d'autres.

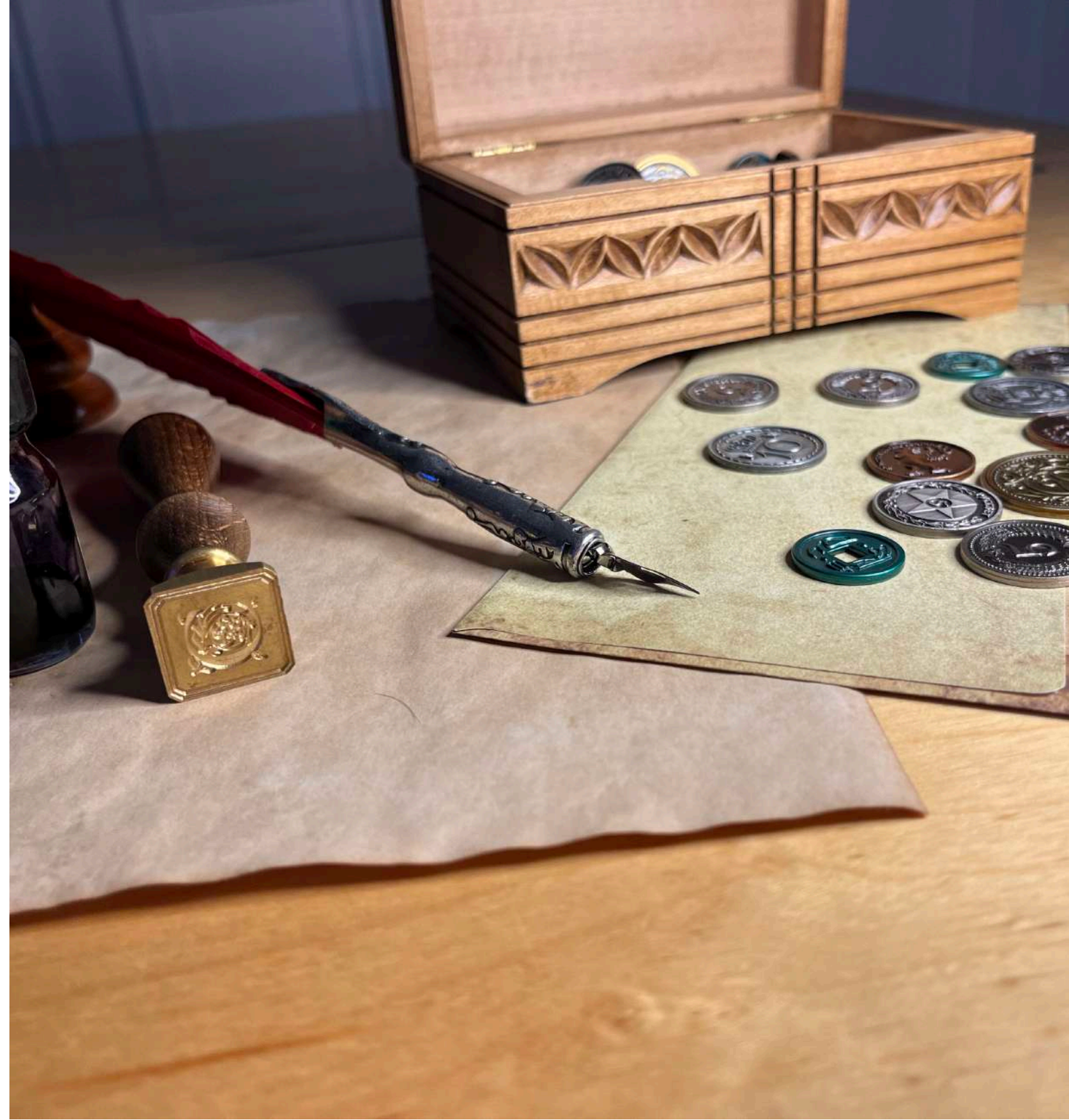


# Votre expérience sur-mesure.

Nous créons votre jeu de A à Z.

- ✓ Objectif pédagogique final
- ✓ Nombre de participants
- ✓ Durée
- ✓ Mécaniques de jeu
- ✓ Thématique
- ✓ Niveau d'implication

Adaptée à votre public,  
Adaptée à **vos attentes.**



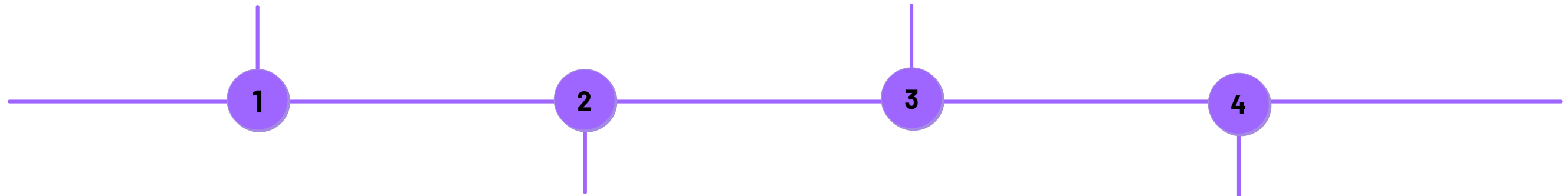
# Construit pour vous, avec vous.

## Cahier des charges

Objectif du jeu (teambuilding, formation ...),  
nombre de participants, durée, thème etc..

## Production du jeu

Creation du matériel, plateaux, cartes,  
costumes, accessoires etc..



## Validation du prototype

Mécaniques de jeu, thème, matériel,  
costumes, accessoires etc...

## Prestation

**Une sélection de nos  
jeux disponibles au  
catalogue**



# Le Concile de Ferrare

Team Building - 10 à 21 joueurs - 3h00 de jeu

Immersion dans la renaissance italienne en 1438.

Chaque joueur incarne un **personnage historique** unique avec ses propres ambitions.

Dans un *Game of Thrones* de la renaissance, quelle alliance ou ruse permettra le succès ?



## Jean VIII Paléologue

Empereur de l'empire romain



5



20



Chaque année, les Turcs ottomans grignotent un peu plus de notre territoire. A chaque mois qui passe, mon empire s'écroule d'avantage, et l'aura de l'empire romain est un prestige de papier. Mais je refuse d'entrer dans l'Histoire comme l'empereur qui a perdu Constantinople.

Le pape Eugène IV veut absolument unir les églises grecques et romaines. Grand bien lui fasse, mais je devrai rapidement lui faire comprendre que sans alliance et sans argent des cités italiennes, il n'y aura plus d'église grecque. J'ai pris soin d'emporter avec moi quelques reliques de la Passion. Les Italiens sont orgueilleux et incroyants, et je risque de devoir leur vendre ces reliques au prix fort afin de financer la défense de mon empire.

### Alliés à ma disposition :

- Marchand
- Marchand
- Marchand
- Espion
- Garde du corps
- Prêtre

### Complots à ma disposition :

- Festoyer
- Assassiner

### Quartier de résidence :

- Quartier des palais

### Desseins :

- *L'ultima crociata*  
Avoir 60 d'or ou plus.
- *Marturos*  
Au moins trois de vos alliés ont été éliminés par des mercenaires.
- *Rumori du corridoio*  
Avec votre espion, vous avez espionné au moins 2 complots "Assassiner".
- *Una vendetta due secoli dopo*  
Francesco Foscari et Marina Nani Foscari n'ont pas plus de 18 de prestige chacun.

### Capacité spéciale : Basileus

On ne peut vous voler plus de 20 pièces avec un complot "Voler". De plus, tant que vous êtes le personnage le plus prestigieux du concile, vous pouvez jouer "Festoyer" gratuitement.

# Le Sénat d'Atlantis

Team Building – 40 à 180 joueurs – 2h00 à 2h30 de jeu

Plongés au cœur de la cité d'Atlantis, les sénateurs doivent prendre des décisions cruciales pour préserver l'avenir de la cité.

Les joueurs incarnent des sénateurs, de divers peuples marins. Chaque décision influencera six critères (Autorité, Prospérité, Morale, Nourriture, Stabilité, Culture).

Dans une histoire narrative interactive grandeur nature, qui arrivera à emmener la cité dans la direction qu'il souhaite ?

## Devonia

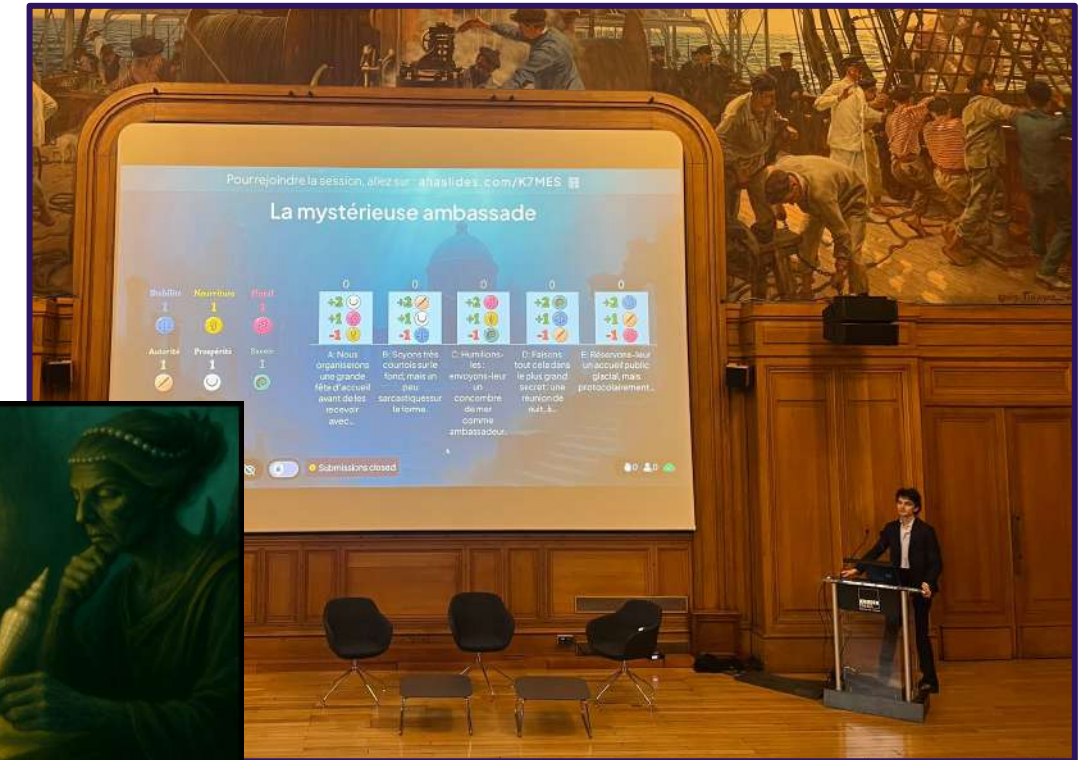
### Dobieie

Les coelacanthes ont déjà une réputation d'érudits, mais vous battez tous les records. C'est un privilège sans pareil pour le conseil d'Atlantis de compter une historienne de votre calibre dans ses rangs.



#### Votre vision d'Atlantis :

 <b>Moral</b> 15-18	 <b>Stabilité</b> 12-15
 <b>Nourriture</b> 9-12	 <b>Savoir</b> 6-9
 <b>Prospérité</b> 3-6	 <b>Autorité</b> 0-3





# La tour de Babel – RSE

Formation / Atelier – 12 à 24 joueurs – 3h00



Atelier ludique de sensibilisation **RSE** et **diagnostique** de la **communication** et de la **prise de décision** dans un groupe.

En collaboration avec Ekovoy, société de conseil spécialisé en transformation des organisations et accompagnement RSE.

Les joueurs, répartis en différents clans, doivent construire les bâtiments de la tour de Babel pour augmenter l'Harmonie de leur clan tout en gérant les ressources naturelles communes et les décisions des sénateurs.



# Le manoir du Caviste

Team building / Dégustation de vin - 4 à 20 joueurs - 2h00

Dégustation de vin ludique **accessible à tous** dans laquelle les joueurs devons trouver en équipe, la région et le cépage de 4 bouteilles (+1 dégustée pour apprendre à goûter le vin).

Attention ! Le fantôme du propriétaire a maudit certains joueurs !

Ceux-ci feront tout pour emmener leur équipe vers de mauvaises réponses !

mc2i





# Mexique 70's: A Business Game

Serious Game - 30 à 80 joueurs - 2h00 à 3h00 de jeu

Simulation d'un écosystème économique fermé.

Chaque joueur incarne une profession et cherche à dominer ses concurrents.

En jouant vous développerez vos compétences de négociation, d'analyse et de stratégie commerciale.





# Les mystères de Roanoke

Team Building - 20 à 30 joueurs - 2h00 de jeu

Immersion en 1586 dans un des premiers établissements anglais en Amérique sur l'Île de Roanoke

Un assassinat, deux vols et un incendie ont été commis.

Chaque joueur incarne un personnage unique et s'il est innocent cherche à trouver les coupables et s'il est coupable, cherche à ne pas se faire démasquer.





# Mafia: Boston 1920

Team Building - 5 à 24 joueurs - 1h30 à 3h00 de jeu

Immersion dans la dangereuse ville de Boston pendant la prohibition.

Chaque joueur incarne un parrain d'une famille mafieuse et souhaite devenir le plus influent de la ville.

Pour parvenir au sommet, il faudra faire des affaires, établir une stratégie et peut-être faire usage de la force...





# L'archipel des Pirates

Team Building – 50 à 350 joueurs – 1h30 à 2h30 de jeu

Dispatchés sur plusieurs îles chaque joueur incarne secrètement les rôles de Pirates, Gardiens de trésor, Sirènes, Gouverneurs etc...

À chaque manche les exilés sont choisis au vote et changent d'île tout en dévoilant leur rôle.

Dans une ambiance de Loup Garou grandeur nature version Pirates, qui finira sur une île avec un trésor ?





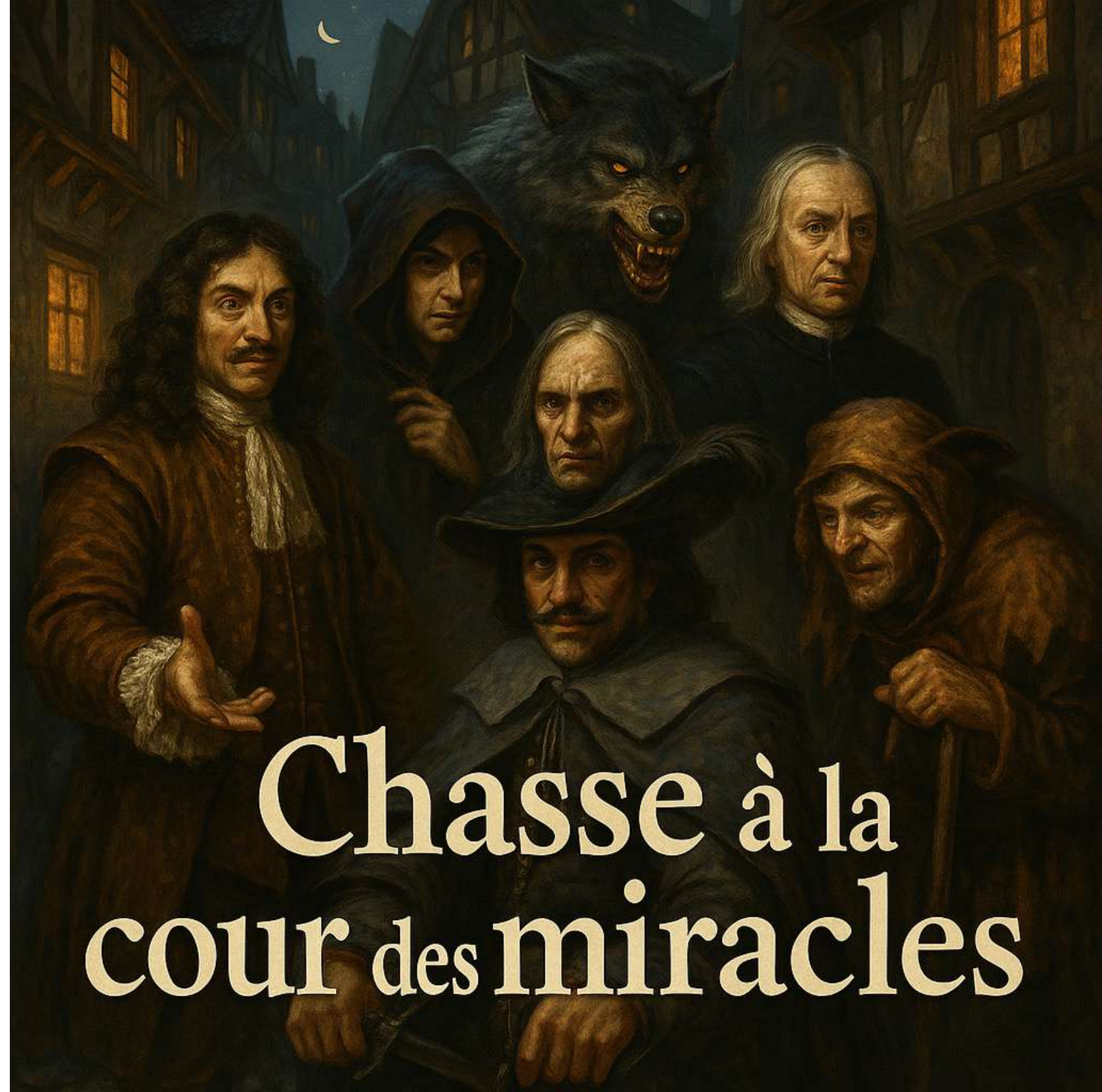
# Chasse à la cours des miracles:

Team building- 9 à 24 joueurs - 2h30 de jeu

Immersion à Paris au XVII ème siècle à la cours de Louis XIV avec un soupçon de fantastique.

Chaque joueur incarne une identité publique (Molière, Bossuet etc..) et une identité secrète fantastique (sorcière, loup garou, Malingreux etc..)

Chasseurs et Chassés, les joueurs devront trouver puis abattre leur cible sans se faire attraper par celui qui les chasse !



# Chasse à la cours des miracles



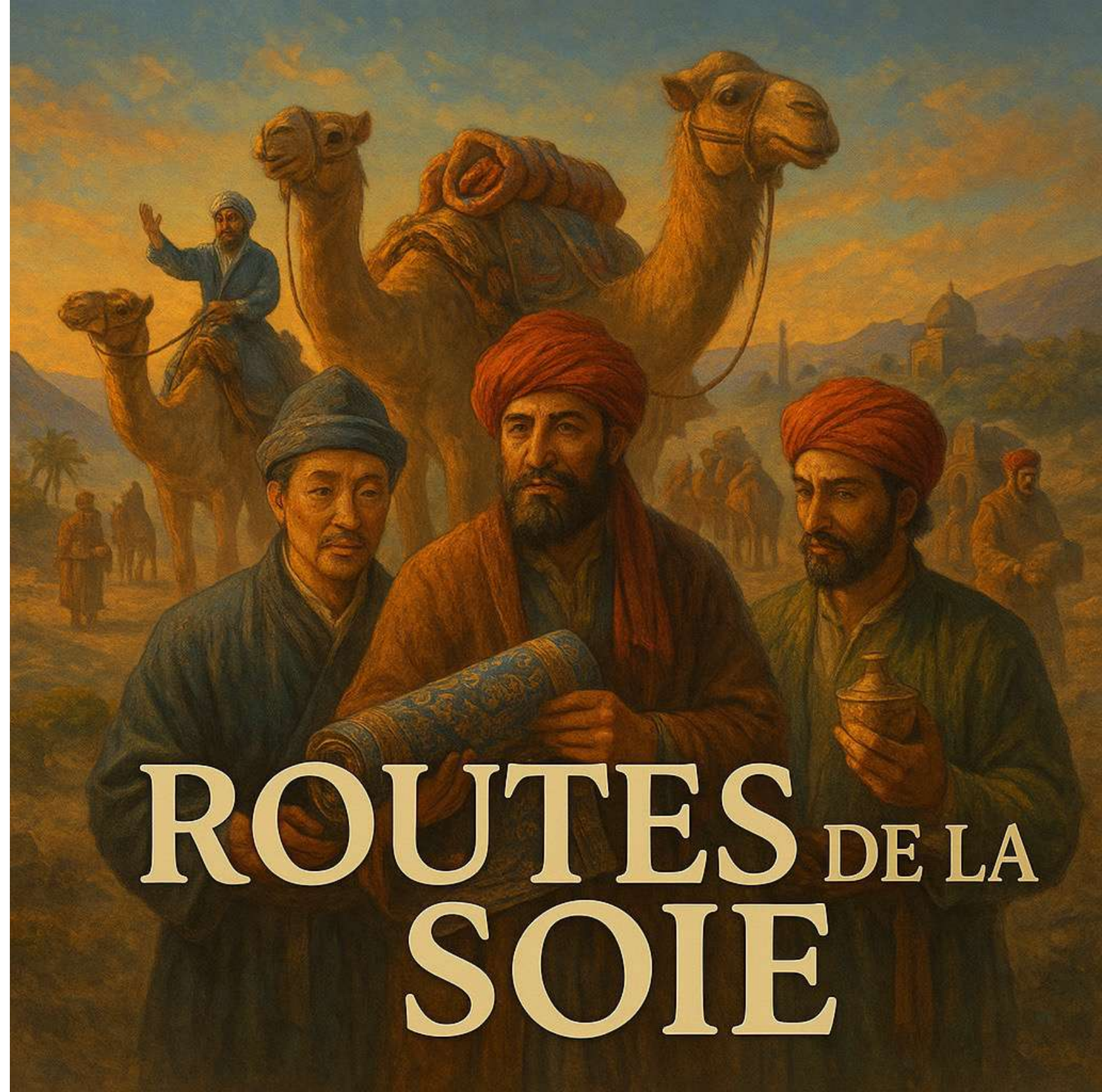
# Routes de la soie

Team Building – 30 à 180 joueurs – 1h30 à 2h30 de jeu

Immersion au coeur du XI<sup>ème</sup> siècle sur les routes de la soie.

Chaque joueur incarne un marchand itinérant.

Devant voyager dans les différentes régions du monde pour livrer des commandes de matériaux tout en négociant les objets manquants avec les autres joueurs, qui sera le meilleur marchand ?





# RGPD

Formation / Atelier – 10 à 20 joueurs – 1h30

Atelier ludique de formation **RGPD** en collaboration avec Katia Bellon Avocat, cabinet spécialisé en propriété intellectuelle et RGPD.

L'objectif est de transmettre les connaissances nécessaires pour une gestion des données conforme au RGPD tout en expliquant les différents rôles et responsabilités dans l'entreprise et bien sur en s'amusant !



# Gestion de patrimoine

Expérience Client- 20 à 40 joueurs – 2h00

Expérience client immersive dans le monde de la gestion de patrimoine et de l'investissement.

L'objectif est de faire comprendre aux futurs clients l'importance de la gestion de patrimoine dans l'accomplissement de leurs objectifs de vie tout en sensibilisant aux risques.





**Envie d'un jeu conçu  
spécialement *pour vous* ?  
Parlons-en dès maintenant !**



**Pierre HOUY**  
**Responsable commercial**  
**07.67.51.65.43**  
**[pierre@lilaz.fr](mailto:pierre@lilaz.fr)**

**Ils nous ont fait confiance:**





