



**Lilaz Games** transforme vos enjeux de **communication interne**, de **formation** et **d'événementiel** en une expérience de jeu sur-mesure, grandeur nature, **ludique** et **engageante**.



# Pour chaque enjeu, un jeu !

## **Team Building & Cohésion d'équipe**

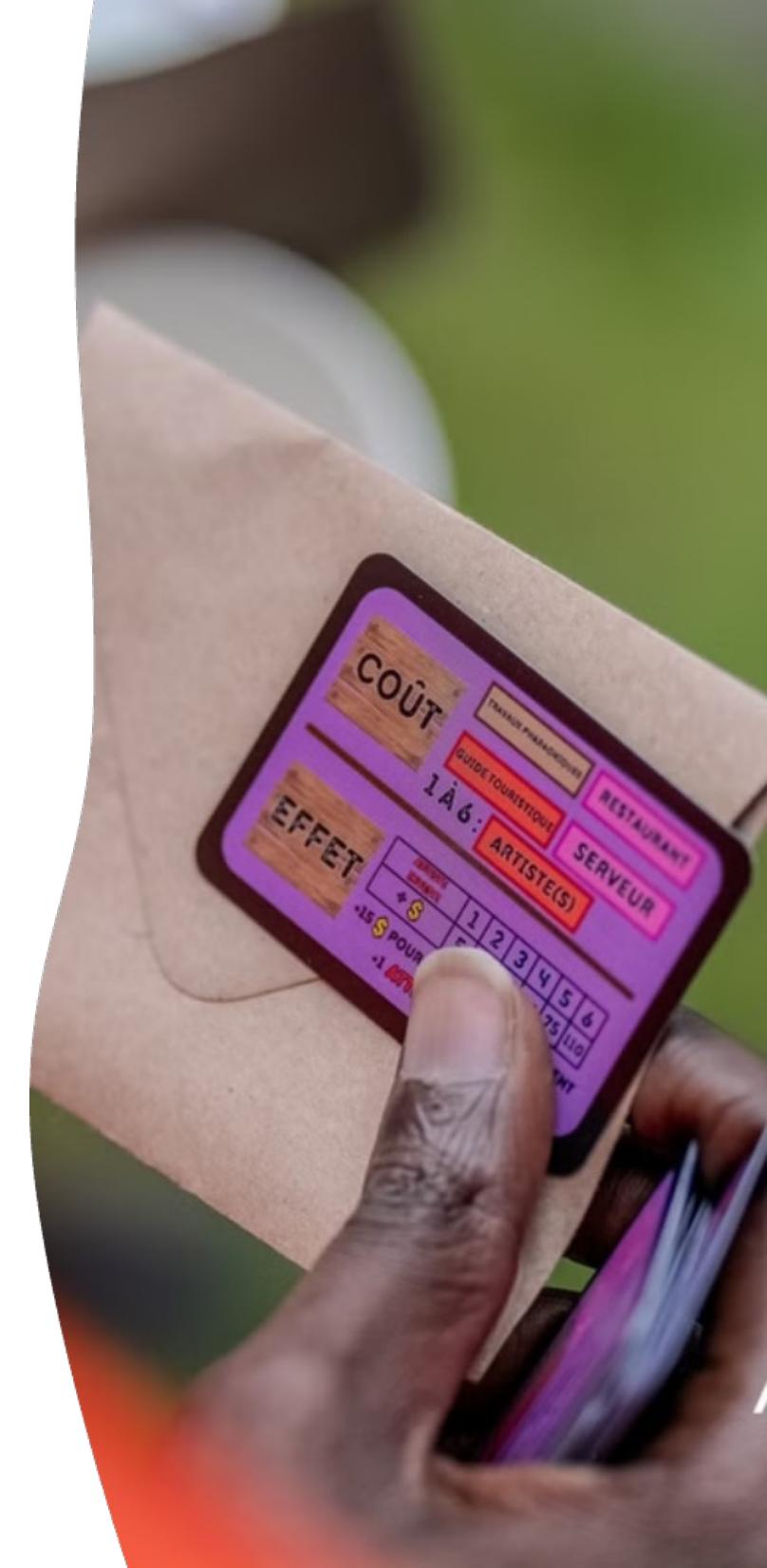
Fédérez avec une expérience conçue pour vous afin de renforcer les liens et créer de la complicité dans votre équipe.

## **Formation & Sensibilisation**

Serious Games et mises en situation immersives qui marquent durablement les esprits. (Business Game, Management, RSE, cyber, RGPD etc...).

## **Animation & Événementiel**

Offrez une expérience originale à vos participants lors de salons, présentation produits et bien d'autres.



# Votre expérience sur-mesure.

Nous créons votre jeu de A à Z.

- ✓ Objectif pédagogique final
- ✓ Nombre de participants
- ✓ Durée
- ✓ Mécaniques de jeu
- ✓ Thématique
- ✓ Niveau d'implication

Adaptée à votre public,  
Adaptée à **vos attentes.**



# Construit pour vous, avec vous.

## Cahier des charges

Objectif du jeu (teambuilding, formation ...),  
nombre de participants, durée, thème etc..

## Production du jeu

Creation du matériel, plateaux, cartes,  
costumes, accessoires etc..



## Validation du prototype

Mécaniques de jeu, thème, matériel,  
costumes, accessoires etc...

## Prestation

**Une sélection de nos  
jeux disponibles au  
catalogue**

# Le Concile de Ferrare

Team Building - 10 à 21 joueurs - 3h00 de jeu

Immersion dans la renaissance italienne en 1438.

Chaque joueur incarne un personnage historique unique avec ses propres ambitions.

Dans un Game of Thrones de la renaissance, quelle alliance ou ruse permettra le succès ?



# Mexique 70's: A Business Game

Serious Game - 30 à 80 joueurs - 2h00 à 3h00 de jeu

Simulation d'un écosystème économique fermé.

Chaque joueur incarne une profession et cherche à dominer ses concurrents.

En jouant vous développerez vos compétences de négociation, d'analyse et de stratégie commerciale.



## Mafia: Boston 1920

Team Building - 5 à 10 joueurs - 3h00 de jeu

Immersion dans la dangereuse ville de Boston pendant la prohibition.

Chaque joueur incarne un parrain d'une famille mafieuse et souhaite devenir le plus influent de la ville.

Pour parvenir au sommet, il faudra faire des affaires, établir une stratégie et peut-être faire usage de la force...



# Le manoir du **Caviste**

Team building / Dégustation de vin - 4 à 20 joueurs - 2h00

Dégustation de vin ludique **accessible à tous** dans laquelle les joueurs devons trouver en équipe, la région et le cépage de 4 bouteilles (+1 dégustée pour apprendre à goûter le vin).

Attention ! Le fantôme du propriétaire a maudit certains joueurs !

Ceux-ci feront tout pour emmener leur équipe vers de mauvaises réponses !



# L'archipel des Pirates

Team Building – 50 à 350 joueurs – 1h30 à 2h30 de jeu

Dispatchés sur plusieurs îles chaque joueur incarne secrètement les rôles de Pirates, Gardiens de trésor, Sirènes, Gouverneurs etc...

À chaque manche les exilés sont choisis au vote et changent d'île tout en dévoilant leur rôle.

Dans une ambiance de Loup Garou grandeur nature version Pirates, qui finira sur une île avec un trésor ?



# Chasse à la cours des miracles:

Team building- 9 à 24 joueurs - 2h30 de jeu

Immersion à Paris au XVII ème siècle à la cours de Louis XIV avec un soupçon de fantastique.

Chaque joueur incarne une identité publique (Molière, Bossuet etc..) et une identité secrète fantastique (sorcière, loup garou, Malingreux etc..)

Chasseurs et Chassés, les joueurs devront trouver puis abattre leur cible sans se faire attraper par celui qui les chasse !



# Chasse à la COUR des miracles

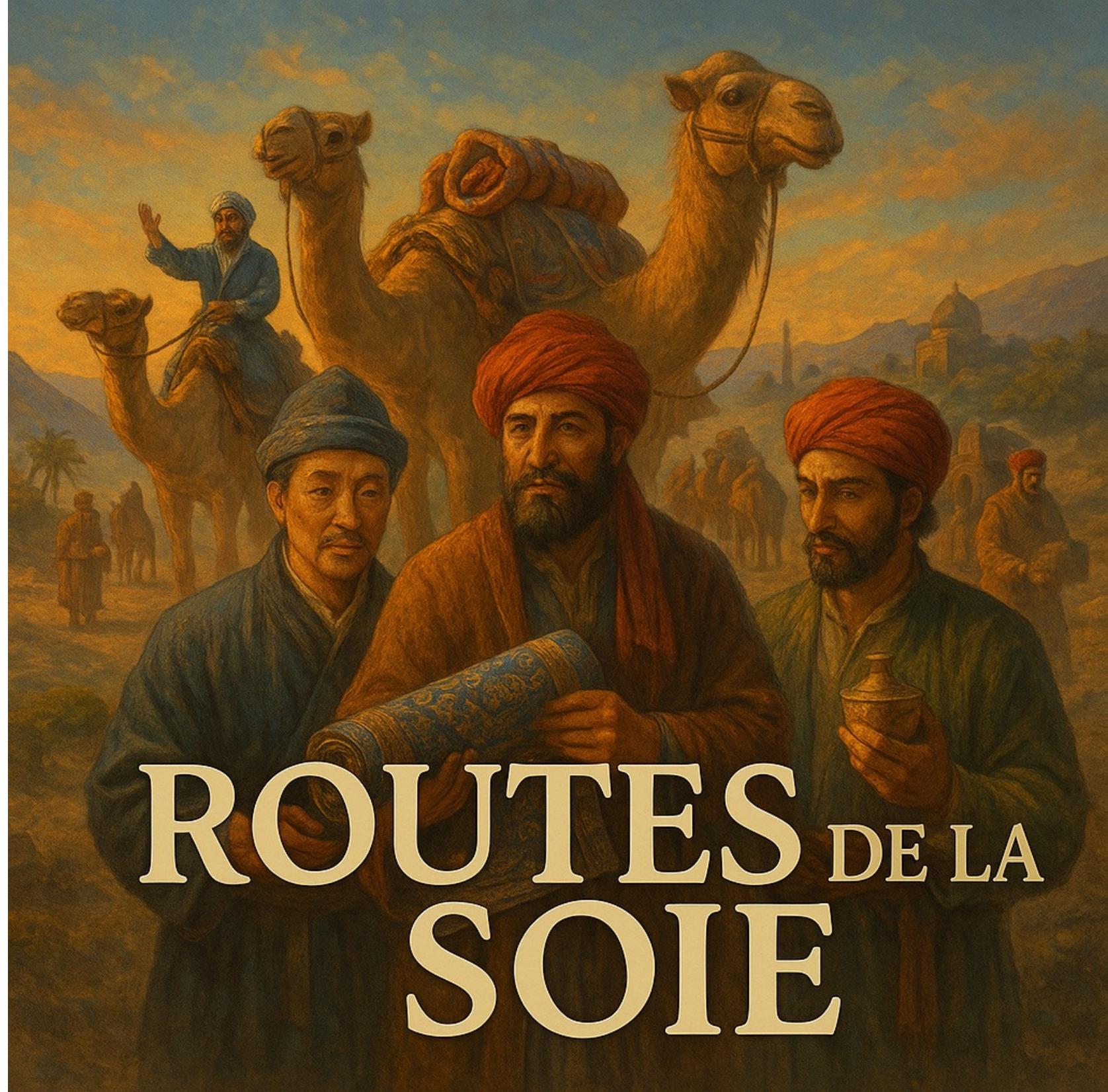
# Routes de la soie

Team Building – 30 à 180 joueurs – 1h30 à 2h30 de jeu

Immersion au coeur du XIIème siècle sur les routes de la soie.

Chaque joueur incarne un marchand itinérant.

Devant voyager dans les différentes régions du monde pour livrer des commandes de matériaux tout en négociant les objets manquants avec les autres joueurs, qui sera le meilleur marchand ?



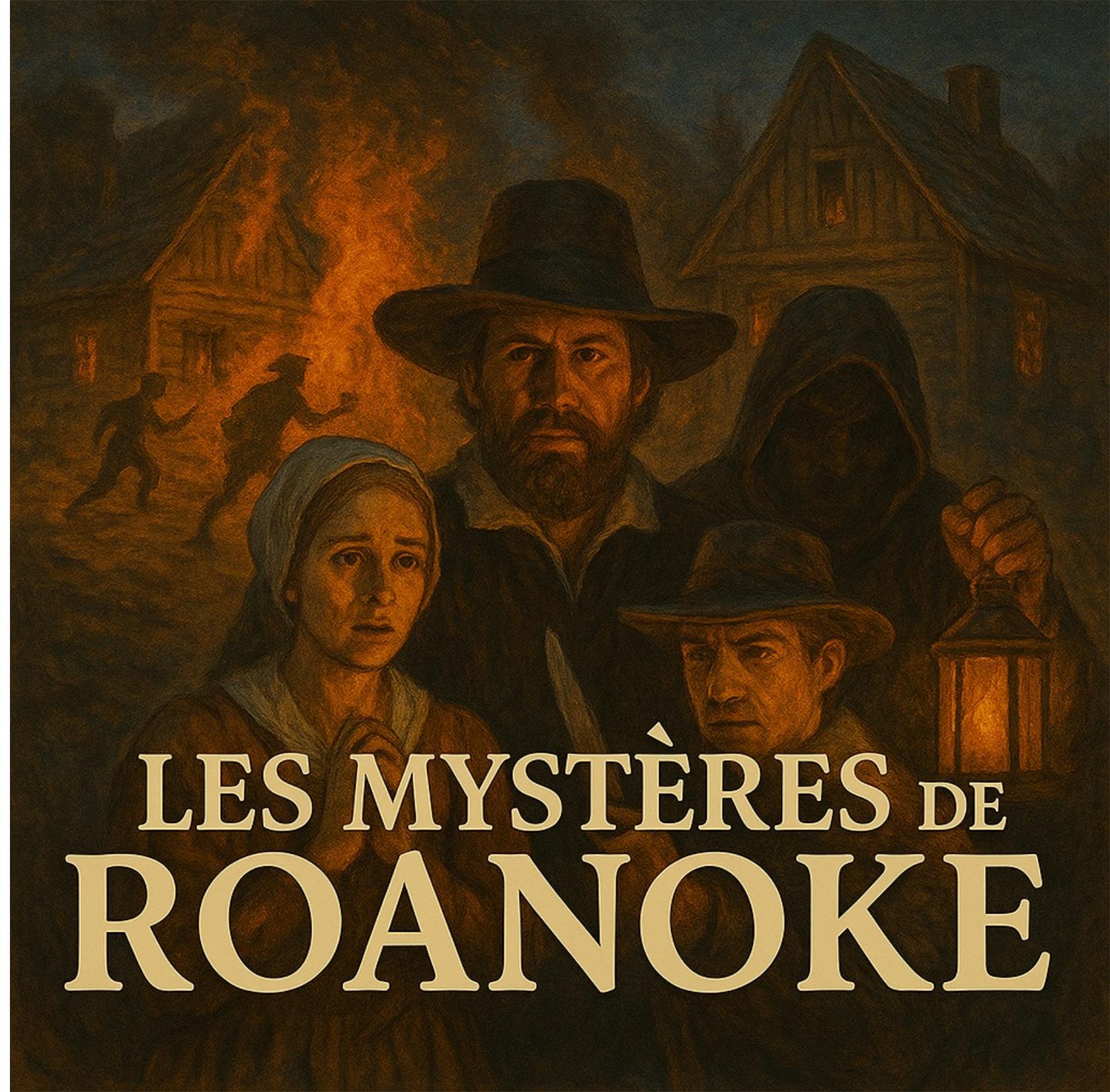
# Les mystères de Roanoke

Team Building - 20 à 30 joueurs - 2h00 de jeu

Immersion en 1586 dans un des premiers établissements anglais en Amérique sur l'Île de Roanoke

Un assassinat, deux vols et un incendie ont été commis.

Chaque joueur incarne un personnage unique et s'il est innocent cherche à trouver les coupables et s'il est coupable, cherche à ne pas de faire démasquer.



# LES MYSTÈRES DE ROANOKE

# Le Sénat d'Atlantis

Team Building – 40 à 180 joueurs – 2h30 de jeu

Plongés au cœur de la cité d'Atlantis, les sénateurs doivent prendre des décisions cruciales pour préserver l'avenir de la cité.

Les joueurs incarnent des sénateurs, de divers peuples marins. Chaque décision influencera six critères (Autorité, Prospérité, Morale, Nourriture, Stabilité, Culture).

Dans une histoire narrative interactive grande nature, qui arrivera à emmener la cité dans la direction qu'il souhaite ?



Envie d'un jeu conçu  
spécialement **pour vous ?**  
Parlons-en dès maintenant !



**Pierre HOUY**  
**Responsable commercial**  
**07.67.51.65.43**  
**[pierre@lilaz.fr](mailto:pierre@lilaz.fr)**

**Ils nous ont fait confiance:**



